

**Контрольные материалы (задания) для проведения аттестаций
обучающихся по дополнительной общеразвивающей программе
«Компьютерный практикум»**

Тест по теме «Знаешь ли ты правила»

Тест 1:

1. Можно ли перезагружать ПК во время работы на занятии:
 - 1) да, если это необходимо;
 - 2) можно, но только с разрешения педагога;
 - 3) нет.
2. Если персональный компьютер не включается, необходимо:
 - 1) проверить питание;
 - 2) проверить переключатели;
 - 3) сообщить педагогу.
3. Можно ли выключать ПК по окончании работы на занятии?
 - 1) да, при необходимости;
 - 2) да;
 - 3) нет.
4. Какие компьютерные программы можно запускать обучающимся во время занятия?
 - 1) любые;
 - 2) только те, которые вам разрешил запустить педагог во время занятия;
 - 3) только те, которые изучали раньше.
5. Что делать если не работает клавиатура или мышь?
 - 1) проверить, подключено ли устройство к ПК;
 - 2) перезагрузить ПК;
 - 3) сообщить педагогу.
6. Что нужно сделать по окончании работы за ПК?
 - 1) привести в порядок рабочее место, закрыть окна всех программ, задвинуть кресло, сдать педагогу все материалы, при необходимости выключить ПК;
 - 2) покинуть кабинет;
 - 3) выключить компьютер.

Тест 2

1. Каково оптимальное расстояние от экрана монитора до глаз пользователя?
 - 1) 30-40 см;
 - 2) 40-50 см;
 - 3) 50-70 см.
2. Можно ли работать за компьютером при плохом самочувствии?
 - 1) нет;
 - 2) да, если разрешил учитель;
 - 3) да.

3. Какую часть занятия должна занимать непрерывная работа за компьютером?

- 1) можно всё занятие;
- 2) половину занятия;
- 3) 10 минут.

4. При ослабленном зрении обучающемуся необходимо:

- 1) работать за компьютером только в очках;
- 2) уменьшить время работы за компьютером вдвое;
- 3) отказаться от работы за компьютером.

Тест по разделу «Компьютерные технологии»:

Тест.

1. Сколько листов по умолчанию содержат электронные таблицы EXCEL?

- а) 3
- б) 5
- в) 4
- г) 6

2. Как называется ячейка в электронных таблицах, с которой производят какие-либо действия?

- а) активная
- б) неактивная

3. Какое выравнивание в ячейке применяется по умолчанию к тексту в электронных таблицах?

- а) по левому краю;
- б) по правому краю.

4. Что могут обозначать A1, R7?

- а) адреса ячеек;
- б) списки ячеек.

5. С чего должна начинаться формула в электронных таблицах?

- а) со знака ":" ;
- б) со знака "=".

6. Как называется место пересечения столбца и строки в электронных таблицах?

- а) клетки;
- б) ячейки.

7. Какой вид ссылок применяется при \$a\$2?

- а) относительная;
- б) смешанная;
- в) абсолютная.

8. Сколько столбцов в EXCEL?

- а) 268;
- б) 256.

Задание по разделу «Компьютерные технологии»:

	A	B	C	D	E	F
1						
2		Задание 1. Построить гистограмму				
3		Задание 2. Построить круговую диаграмму				
4		ФАКТОРЫ, влияющие на здоровье человека				
5		ФАКТОРЫ	ПРОЦЕНТЫ			
6		Образ жизни	50			
7		Наследственность	20			
8		Экологическая обстановка	20			
9		Здравоохранение	10			
10						
11						
12						

Тест по разделу «Информация и её кодирование»:

1. Наибольшее количество информации человек получает при помощи:

A. Осязания и зрения B. Обоняния и слуха C. Слуха и зрения D. Зрения и вкуса

2. Информация, представленная в учебнике, является в основном:

A. Текстовой и графической B. Графической и слуховой

C. Электромагнитной и зрительной D. Цифровой и музыкальной

3. Какой носитель люди не используют для хранения информации?

A. Бумагу B. Диск C. Камень D. Воду

4. Какой носитель древние люди использовали для хранения информации?

A. Танцы B. Рисунки C. Жесты D. Звуки

5. Звуковую информацию передают через:

A. Книгу B. Радио C. Журнал D. Плакат

6. Укажите процесс хранения информации

A. Передача по телевизору B. Запись в тетради C. Чтение учебника D. Разговор по телефону

7. Записная книжка обычно используется с целью:

A. Обработки информации B. Хранения информации C. Передачи информации D. Хранения, обработки и передачи информации

8. Что будет являться поиском информации?

А. Получение информации по электронной почте В. Передача информации на большие расстояния с помощью компьютерных сетей С. Работа с оглавлением книги D. Перевод текстов на другой язык

9. Примером передачи информации может служить процесс:

А. Поиска книги в библиотеке В. Разговора по телефону С. Прослушивания музыки D. Наблюдения за природными явлениями

10. Получение информации – это:

А. Выполнение домашней работы В. Высадка саженцев деревьев С. Прослушивание музыки D. Решение задачи по математике

11. Мобильный телефон для человека – это:

А. Источник информации В. Приемник информации С. Средство обработки информации D. Средство связи

12. Перевод текста с казахского языка на русский является процессом:

А. Передачи информации В. Поиска информации С. Обработки информации D. Хранение информации

13. Самая маленькая единица измерения информации – это:

А. Бит В. Байт С. Единица D. Буква

Тест по курсу «Microsoft Office Word»

Задание #1

Основным объектом интерфейса окна программы Microsoft Word, на котором находятся основные команды, объединенные в логические группы, является...

- 1) лента
- 2) линейка
- 3) панель инструментов
- 4) меню

Задание #2

Укажите верный алгоритм сохранения документа.

- 1) Кнопка Office - команда Сохранить
- 2) Кнопка Office - команда Сохранить как...- Выбрать папку для сохранения - Нажать команду Сохранить
- 3) В меню быстрого доступа выбрать команду Сохранить

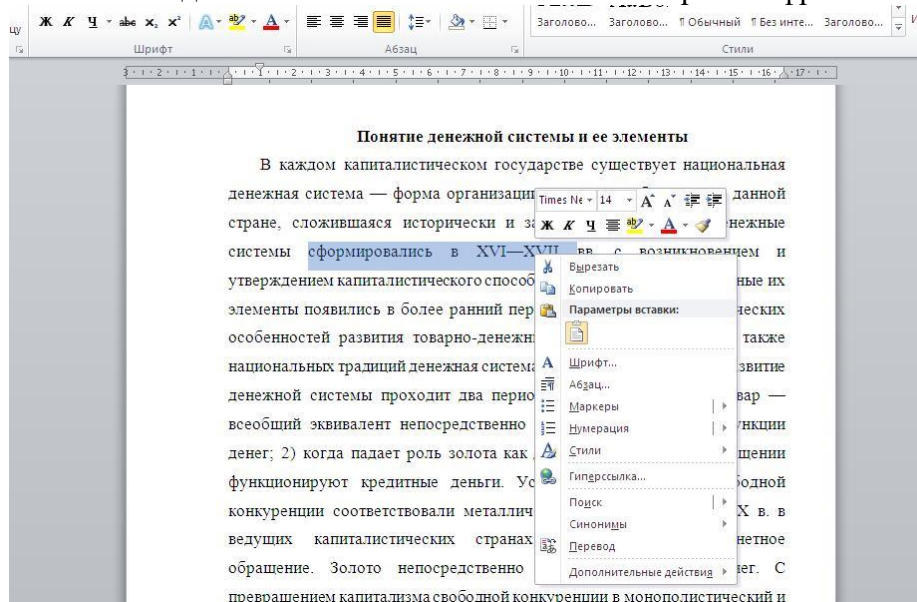
Задание #3

Укажите верный способ копирования форматирования с одной части текста на другую.

- 1) Выделить фрагмент текста - команда Копировать - Поставить курсор, команда Вставить
- 2) Выделить фрагмент образец - команда Формат по образцу - Выделить фрагмент, к которому надо применить форматирование
- 3) Выделить фрагмент текста - команда Вырезать - Поставить курсор, команда Вставить

Задание #4

С помощью какой команды контекстного меню можно скопировать фрагмент текста?



- 1) Вырезать
- 2) Копировать
- 3) Гиперссылка
- 4) Поиск

Задание #5

Для добавления пустой строки используется клавиша...

- 1) Enter
- 2) Esc
- 3) Tab
- 4) Space

Задание #6

Используя какое сочетание клавиш можно отменить последнее выполненное действие?

- 1) Ctrl + Z
- 2) Ctrl + A
- 3) Ctrl + C
- 4) Ctrl + V

Задание #7

Используя какое сочетание клавиш можно выделить все данные в документе?

- 1) Ctrl + Z
- 2) Ctrl + A
- 3) Ctrl + C
- 4) Ctrl + V

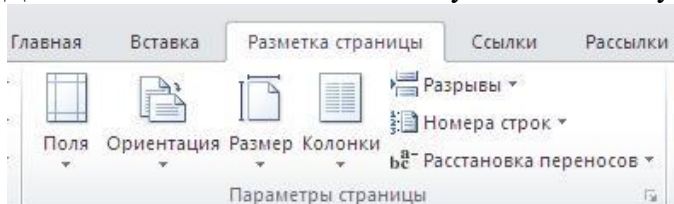
Задание #8

Используя какое сочетание клавиш можно скопировать выделенные данные в буфер обмена?

- 1) Ctrl + Z
- 2) Ctrl + A
- 3) Ctrl + C
- 4) Ctrl + V

Задание #9

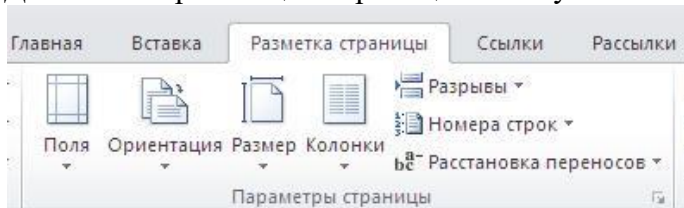
Для задания полей для всего документа или текущего раздела используется команда...



- 1) Поля
- 2) Ориентация
- 3) Размер
- 4) Колонки

Задание #10

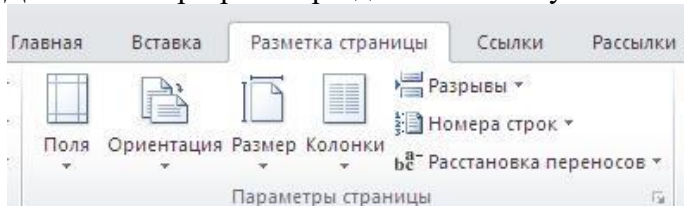
Для смены ориентации страниц используется команда...



- 1) Поля
- 2) Ориентация
- 3) Размер
- 4) Колонки

Задание #11

Для вставки разрывов разделов используется команда...



- 1) Поля
- 2) Ориентация
- 3) Колонки
- 4) Разрывы

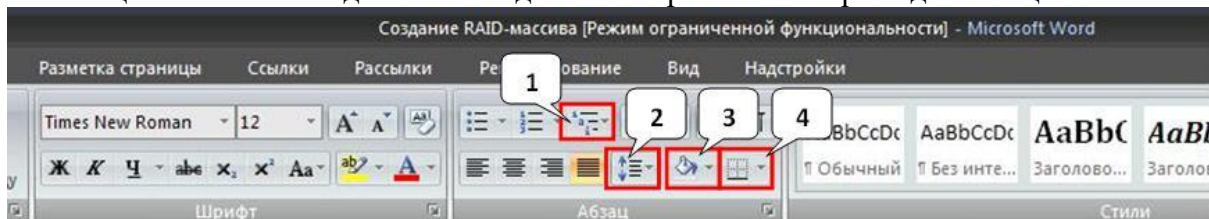
Задание #12

С помощью какой команды можно найти слово и заменить его на другое?

- 1) Перейти
- 2) Найти
- 3) Заменить
- 4) Найти и заменить

Задание #13

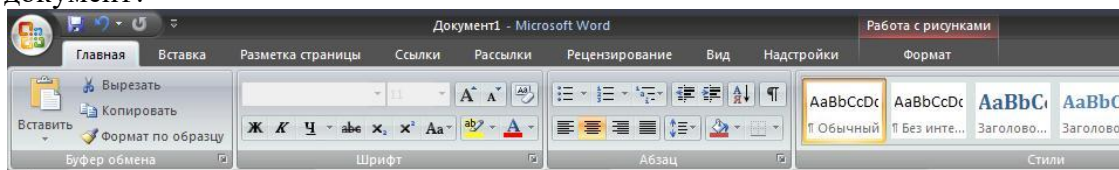
С помощью какой команды можно задать межстрочный интервал для абзаца?



- 1) 1
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4

Задание #14

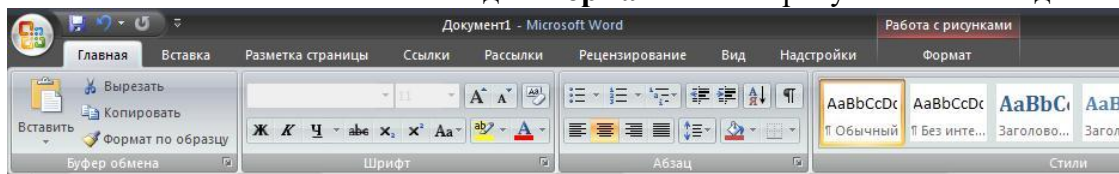
На какой вкладке находится команда, с помощью которой можно вставить рисунок в документ?



- 1) Главная
- 2) Вставка
- 3) Разметка страницы
- 4) Вид
- 5) Формат

Задание #15

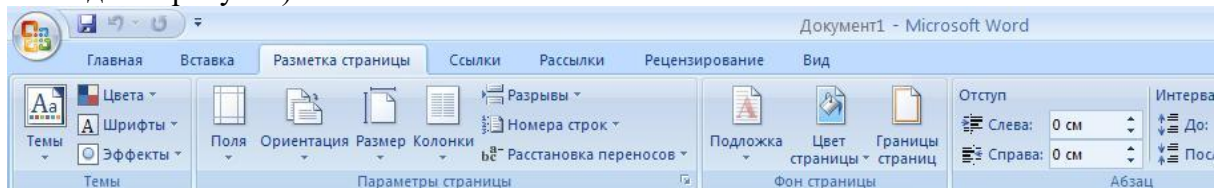
Чтобы появилась контекстная вкладка **Формат** Работа с рисунками необходимо...



- 1) выделить рисунок
- 2) поставить курсор рядом с рисунком
- 3) нажать клавишу F5
- 4) нажать клавишу F3

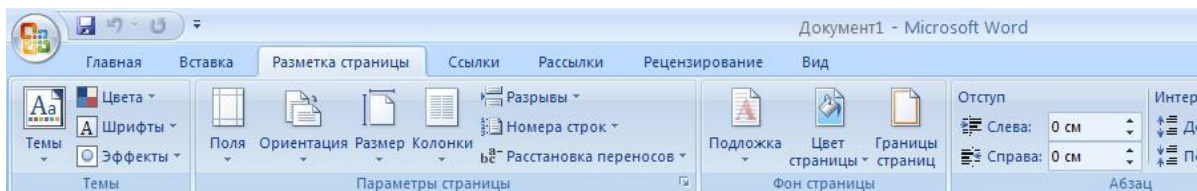
Задание #16

С помощью какой команды вкладки **Разметка страницы** можно изменить общий вид документа, в том числе цвета, шрифты и эффекты? (Обведи ручкой расположение команды на рисунке)



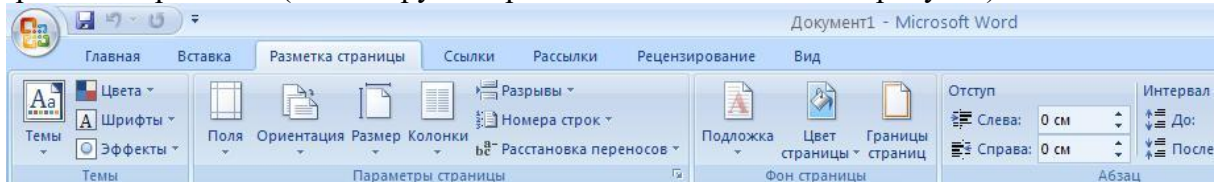
Задание #17

С помощью какой команды вкладки **Разметка страницы** можно изменить цвет фона страницы? (Обведи ручкой расположение команды на рисунке)



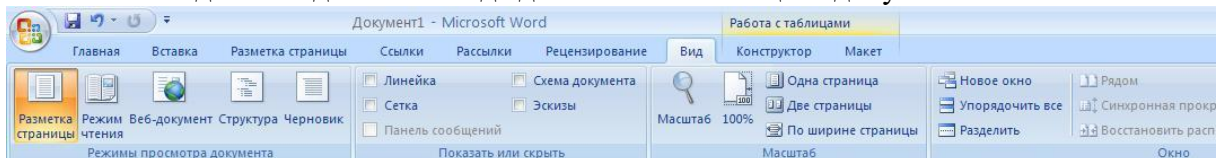
Задание #18

С помощью какой команды вкладки **Разметка страницы** можно добавить или изменить границы страницы? (Обведи ручкой расположение команды на рисунке)



Задание #19

На какой вкладке находится команда для вставки таблицы в документ?



- 1) Главная
- 2) Вставка
- 3) Разметка страницы
- 4) Конструктор
- 5) Макет

Задание #20

Можно ли удалить таблицу с помощью клавиши Delete?

- 1) Да
- 2) Нет

Задание #21

Можно ли с помощью одной команды преобразовать таблицу в текст?

- 1) Да
- 2) Нет

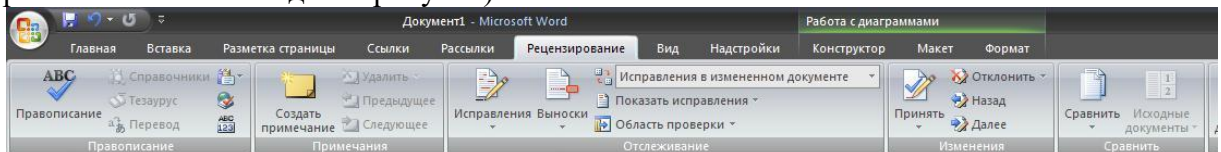
Задание #22

Можно ли менять направление текста в ячейках таблицы?

- 1) Да
- 2) Нет

Задание #23

На какой вкладке расположена команда вставки диаграммы в документ? (Обведи ручкой расположение команды на рисунке)



Задание #24

Можно ли скрыть элемент **Линейка** в Microsoft Office 2007?

- 1) Да
- 2) Нет

Задание #25

Можно ли скрыть объект **Лента** в программе Microsoft Word?

- 1) Да
- 2) Нет

Задание #26

Возможно ли установить пароль на открытие документа?

- 1) Да
- 2) Нет

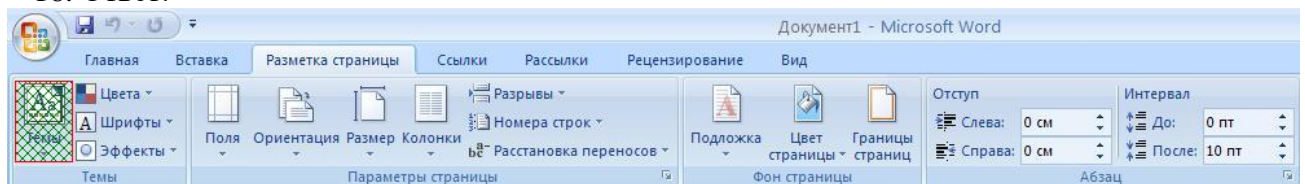
Задание #27

Можно ли сохранить документ при его закрытии?

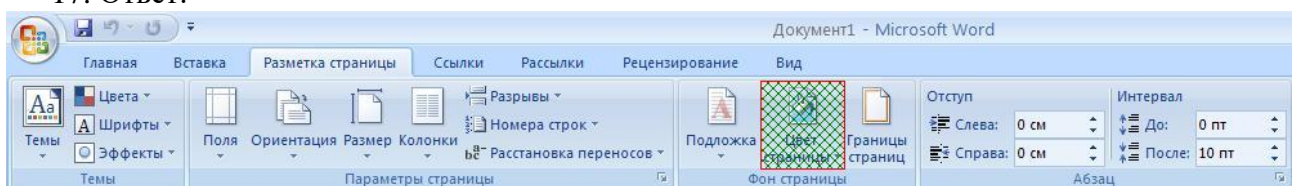
- 1) Да
- 2) Нет

Ответы:

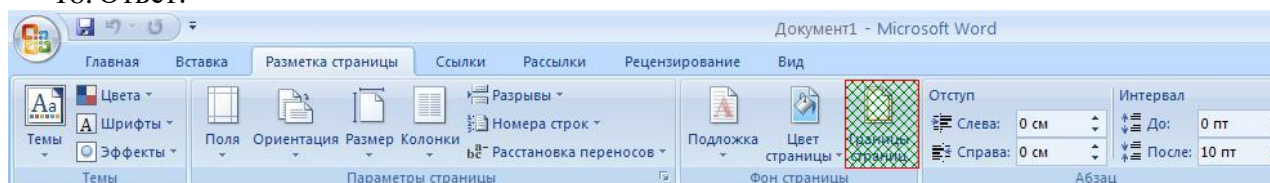
1. Ответ: 1;
2. Ответ: 2;
3. Ответ: 2;
4. Ответ: 2;
5. Ответ: 1;
6. Ответ: 1;
7. Ответ: 2;
8. Ответ: 3;
9. Ответ: 1;
10. Ответ: 2;
11. Ответ: 4;
12. Ответ: 3;
13. Ответ: 2;
14. Ответ: 2;
15. Ответ: 1;
16. Ответ:



17. Ответ:



18. Ответ:



19. Ответ: 2;
20. Ответ: 2;
21. Ответ: 1;
22. Ответ: 1;
23. Ответ: "Вставка".
24. Ответ: 1;
25. Ответ: 1;
26. Ответ: 1;
27. Ответ: 1;

Тест по теме: «Электронная таблица Microsoft Excel»

1. Электронная таблица – это ...

- A. прикладная программа для обработки кодовых таблиц
- B. программа, предназначенная для обработки числовых данных в виде таблицы данных
- C. устройство ПК, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме
- D. системная программа, управляющая ресурсами ПК при обработке таблиц

2. Электронная таблица предназначена для:

- A. обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц
- B. упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных
- C. визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах
- D. редактирования графических представлений больших объемов информации

3. Электронная таблица представляет собой ...

- A. совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбцов
- B. совокупность нумерованных строк
- C. совокупность поименованных буквами латинского алфавита столбцов
- D. совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом

4. Строки электронной таблицы

- A. именуются пользователями произвольным образом
- B. обозначаются буквами русского алфавита
- C. обозначаются буквами латинского алфавита
- D. нумеруются

5. В общем случае столбцы электронной таблицы

- A. нумеруются
- B. именуются пользователями произвольным образом
- C. обозначаются буквами латинского алфавита
- D. обозначаются буквами русского алфавита

6. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируется

- A. путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка
- B. специальным кодовым словом
- C. адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку

7. Выберите верную запись формулы для электронной таблицы

- A. C3+4*D4
- B. C3=C1+2*C2

C. $=A2*A3-A4$

D. $A5B5+23$

8. Чему будет равно значение ячейки A8, если в нее ввести формулу $=СУММ(A1:A7)/2$:

	A	B
1	10	
2	20	
3	30	
4	40	
5	50	
6	60	
7	70	
8	$=SUM(A1:A7)/2$	
9		
10		

A. 280

B. 140

C. 40

D. 35

9. Каков адрес активной ячейки?

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				

A. C1

B. 7C

C. C7

D. 1C

10. Чему будет равно значение ячейки B5, если в нее ввести формулу $=СУММ(B1:B4)*2$.

	A	B
1		15
2		25
3		30
4		40
5		=SUM(B1:B4)*2
6		

- A. 120,
- B. 220,
- C. 110,
- D. 200

Ответы к тесту:

- 1 – B
- 2 – A
- 3 - A
- 4 – D
- 5 – C
- 6 – A
- 7 – C
- 8 – B
- 9 – C
- 10 – B

Оценивание:

- «5» - 10-8 правильных ответов
- «4» - 7-6 правильных ответов
- «3» - 5-4 правильных ответов
- «2» - 3 и меньше правильных ответов

Кодирование информации

Задание 1

Вопрос: Декодируйте слова при помощи перестановки букв и сделайте сопоставление

Укажите соответствие для всех 3 вариантов ответа:

- 1) символ
- 2) сигнал
- 3) сканер

___ ловсим

___ гисанл

___ ксаерн

Задание 2

Вопрос: Правда ли, что одна и та же информация может быть закодирована разными способами и представлена в разных формах?

Выберите один из 2 вариантов ответа:

- 1) да
- 2) нет

Задание 3

Вопрос:

При помощи какого кода закодирована вся информация в компьютере?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) восьмеричного
- 2) кода дорожных знаков
- 3) двоичного
- 4) азбуки Брайля

Задание 4

Вопрос: Расшифруйте и запишите слово, закодированное при помощи шифра Цезаря, используя алфавит: лрчсургщлв

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ь	Ы	Ъ	Э	Ю	Я

Запишите ответ:

Задание 5

Вопрос: Расшифруйте и запишите слово, закодированное числовым способом:
17 33 20 10 12 13 1 19 19 15 10 12

Изображение:

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Запишите ответ:

Задание 6

Вопрос: Выберите способы кодирования информации:

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

- 1) экстрасенсорный
- 2) графический
- 3) числовой
- 4) символьный

Задание 7

Вопрос: Сделайте сопоставление между рисунками и названиями видов кодирования информации

Укажите соответствие для всех 3 вариантов ответа:

- 1) графический способ кодирования
- 2) числовой способ кодирования
- 3) символьный способ кодирования



зжлрлщг

20 16 20 15 6

Задание 8

Вопрос: Вставьте в определении пропущенное слово. "Система условных знаков для представления информации называется ..."

Запишите ответ:

Задание 9

Вопрос: Как называется процесс обратный кодированию?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) информирование
- 2) редактирование
- 3) изменение
- 4) декодирование

Задание 10

Вопрос: Музыкальное произведение кодируется с помощью

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) азбуки Брайля
- 2) дорожных знаков
- 3) флажковой азбуки
- 4) нотных знаков

Ответы:

- 1) Верные ответы: 1; 2; 3;
- 2) Верные ответы: 1;
- 3) Верные ответы: 3;
- 4) Верный ответ: "информация".
- 5) Верный ответ: "пятиклассник".
- 6) Верные ответы: 2; 3; 4;
- 7) Верные ответы: 1; 3; 2;
- 8) Верный ответ: "код, кодом".
- 9) Верные ответы: 4;
- 10) Верные ответы: 4;

Базы данных

Вариант 1

- 1) База данных это...
 - А. прикладная программа позволяющая обрабатывать большие объемы различной информации
 - Б. разнообразные данные, организованные в виде таблицы
 - В. совокупность данных из некой предметной области, организованных специальным образом на внешней памяти компьютера.
- 2) программы для работы с базами данных
 - А. OpenOffice Calc
 - Б. OpenOffice Base
 - В. Microsoft Word
- 3) СУБД имеющие своим недостатком слабую защиту от неправомерного доступа к данным:
 - А. Файл-серверные СУБД
 - Б. Клиент-серверная СУБД
- 4) транзакция это...
 - А. операции выполняются по порядку, одна за другой
 - Б. многошаговая операция, которая производит сохранение данных после каждого шага
 - В. многошаговая операция по выполнению единого действия, которая выполняется целиком или не выполняется вообще.
- 5) столбцы таблицы называются
 - А. записи
 - Б. поля
 - В. индексы
 - Г. ключи
- 6) идея реляционной теории Кодда подразумевает
 - А. порядок записей в таблице определен
 - Б. в таблице нет двух одинаковых записей
 - В. в таблице описывается несколько классов объектов
- 7) каких объектов нет в базе данных
 - А. отчет
 - Б. запрос
 - В. фильтр
 - Г. таблица
- 8) для хранения номера телефона в базе данных используется тип данных
 - А. текстовое
 - Б. логическое
 - В. вещественное
 - Г. памятка
- 9) для создания связей между таблицами можно использовать:
 - А. любые ключевые поля
 - Б. поля одинакового типа
 - В. связи устанавливаются между записями
- 10) сортировка это...
 - А. расстановка данных в определенном порядке
 - Б. отбор данных удовлетворяющих выбранному условию
 - В. отбор записей или выполнение других операций с данными

Базы данных

Вариант 2

- 1) Преимущество локальных информационных систем
 - А. переносимость
 - Б. автономность
 - В. состыкованность изменений, вносимых пользователями
- 2) программы не предназначенная для работы с базами данных
 - А. OpenOffice Calc
 - Б. OpenOffice Base
 - В. Microsoft Access
- 3) СУБД имеющие своим недостатком создание лишней нагрузки на сеть:
 - А. Файл-серверные СУБД
 - Б. Клиент-серверная СУБД
- 4) первичный ключ это...
 - А. запись таблицы
 - Б. многошаговая операция, которая производит сохранение данных после каждого шага
 - В. поле, однозначно определяющее запись.
- 5) строки таблицы называются
 - А. записи
 - Б. поля
 - В. индексы
 - Г. ключи
- 6) к достоинству однотабличной базы данных относится:
 - А. защита от ошибок ввода данных (опечаток)
 - Б. простой поиск информации
 - В. нет дублирования данных
- 7) каких объектов нет в базе данных
 - А. таблицы
 - Б. формы
 - В. запросы
 - Г. связи
- 8) для хранения номера автомобиля в базе данных используется тип данных
 - А. текстовое
 - Б. логическое
 - В. вещественное
 - Г. памятка
- 9) созданные связи между двумя таблицами не могут иметь тип:
 - А. один к одному
 - Б. многие ко многим
 - В. один ко многим
- 10) нормализация это...
 - А. разделение единой таблицы базы данных на несколько, для дальнейшего связывания таблиц
 - Б. добавление, изменение и удаление записей и таблицу
 - В. изменение структуры базы данных с целью устранения избыточности и нарушения целостности

Ответы

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1 вариант	В	Б	А	В	Б	Б	В	А	Б	А
2 вариант	Б	А	А	В	А	Б	Г	А	Б	В

Тест по информатике Алгоритмы и исполнители

1 вариант

1. Закончите предложение: «Алгоритмом называется...»

- 1) нумерованный список
- 2) маркированный список
- 3) система команд исполнителя
- 4) описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату

2. Что можно считать алгоритмом?

- 1) Правила техники безопасности
- 2) Список класса
- 3) Кулинарный рецепт
- 4) Перечень обязанностей дежурного по классу

3. Закончите предложение: «Блок-схема — форма записи алгоритма, при которой для обозначения различных шагов алгоритма используются...»

- 1) рисунки
- 2) списки
- 3) геометрические фигуры
- 4) формулы

4. Закончите предложение: «Геометрическая фигура используется в блок-схемах для обозначения...»

- 1) начала или конца алгоритма
- 2) ввода или вывода
- 3) принятия решения
- 4) выполнения действия

5. Закончите предложение: «Геометрическая фигура используется в блок-схемах для обозначения...»

- 1) начала или конца алгоритма
- 2) ввода или вывода
- 3) принятия решения
- 4) выполнения действия

6. Выберите истинные высказывания.

- 1) Человек разрабатывает алгоритмы.
- 2) Компьютер разрабатывает алгоритмы.
- 3) Исполнитель разрабатывает алгоритмы.
- 4) Человек управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов.
- 5) Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- 6) Исполнитель управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- 7) Человек исполняет алгоритмы.
- 8) Компьютер сам выполняет алгоритмы (программы).

9) Исполнитель четко и безошибочно выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ.

7. Закончите предложение: «Алгоритм, в котором команды выполняются в порядке их записи, т. е. последовательно друг за другом, называется...»

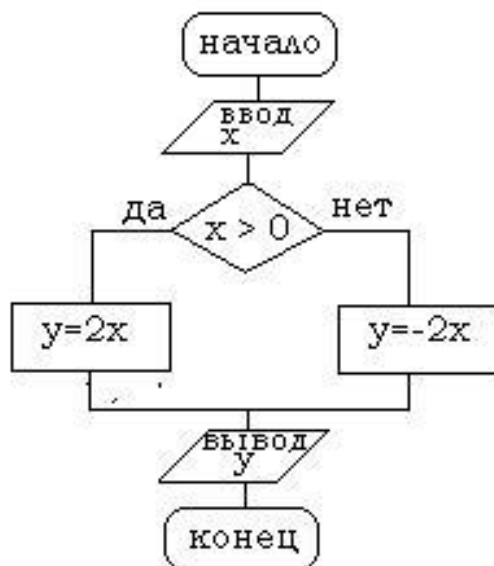
- 1) линейным
- 2) ветвлением
- 3) циклическим

8. Расставьте действия в нужном порядке Алгоритм «Посадка дерева»

- а) Поставить лопату и лейку на место
- б) Взять лопату и саженец
- в) Посадить саженец в ямку
- г) Выкопать ямку
- д) Взять лейку с водой и полить саженец
- е) Засыпать ямку

9. Составить блок-схемы к следующим фразам: если хочешь быть здоров, то закаляйся, иначе валяйся весь день на диване

10. Каков результат выполнения алгоритма при $X=8$;



Тест по информатике Алгоритмы и исполнители 6 класс

2 вариант

1. Закончите предложение: «Алгоритмом называется...»

- 1) нумерованный список
- 2) описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату
- 3) блок-схема
- 4) система команд исполнителя

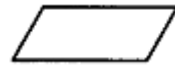
2. Что можно считать алгоритмом?

- 1) Правила организации рабочего места
- 2) Телефонный справочник
- 3) Схема метро
- 4) Инструкция по пользованию телефонным аппаратом

3. Закончите предложение: «Графическое представление алгоритма для исполнителя называется...»

- 1) рисунком
- 2) планом
- 3) геометрической фигурой
- 4) блок-схемой

4. Закончите предложение: «Геометрическая фигура используется в блок-схемах для обозначения...»



- 1) начала или конца алгоритма
- 2) ввода или вывода
- 3) принятия решения
- 4) выполнения действия

5. Закончите предложение: «Геометрическая фигура используется в блок-схемах для обозначения...»



- 1) начала или конца алгоритма
- 2) ввода или вывода
- 3) принятия решения
- 4) выполнения действия

6. Выберите истинные высказывания.

- 1) Человек исполняет алгоритмы.
- 2) Компьютер сам выполняет алгоритмы (программы).
- 3) Исполнитель четко и безошибочно выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ.
- 4) Человек управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов.
- 5) Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- 6) Исполнитель управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов.
- 7) Человек разрабатывает алгоритмы.
- 8) Компьютер разрабатывает алгоритмы.

9) Исполнитель разрабатывает алгоритмы.

7. Закончите предложение: «Алгоритм, в котором некоторая группа команд выполняются многократно, пока соблюдается некоторое заранее установленное условие, называется...»

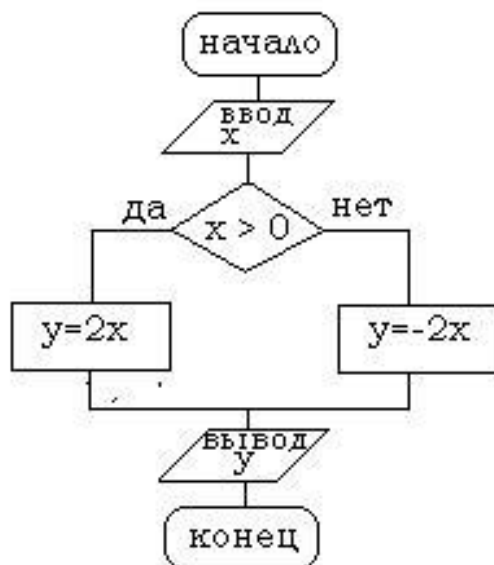
- 1) линейным
- 2) ветвлением
- 3) циклическим

8. Расставьте действия в нужном порядке Алгоритм «Пришивание пуговицы»

- а) Положить иголку и ножницы на место
- б) Отрезать нитку подходящего цвета
- в) Взять рубашку
- г) Вдеть нитку в иголку
- д) Пришить пуговицу
- е) Взять иголку и ножницы
- ж) Подобрать подходящую пуговицу

9. Составить блок-схемы к следующим фразам: если уроки выучены то иди гулять, иначе сиди учи.

10. Каков результат выполнения алгоритма при $X = -7$;



Ответы на тест по информатике Алгоритмы и исполнители

1 вариант

1. Алгоритмом называется описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату.
2. Кулинарный рецепт.
3. Геометрические фигуры.
4. Ввода или вывода.
5. Начала или конца алгоритма.
6. Человек разрабатывает алгоритмы. Человек управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов. Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов. Человек исполняет алгоритмы. Компьютер сам выполняет алгоритмы (программы). Исполнитель четко и безошибочно выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ.
7. Линейным.

2 вариант

1. Алгоритмом называется описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату.
2. Инструкция по пользованию телефонным аппаратом.
3. Блок-схемой.
4. Ввода или вывода.
5. Принятия решения.
6. Человек исполняет алгоритмы. Компьютер сам выполняет алгоритмы (программы). Исполнитель четко и безошибочно выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ. Человек управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов. Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов. Человек разрабатывает алгоритмы.
7. Циклическим.



Программа Scratch. Проверочный тест (устно):

1. Что такое Scratch?
2. Верно ли, что Scratch – это учебная среда для обучения программированию школьников?
3. Основными компетенциями Scratch – программы являются объекты:.....
4. Сколько групп блоков в среде Scratch?
5. Установите соответствие: каковы цвета блок?
Движение, перо, события, другие блоки
6. Какие действия возможны над объектами?

Ответы на тест по программе Scratch.

1. Визуально-блочная событийно-ориентированная среда программирования, созданная для детей и подростков.
2. Да
3. Основными элементами (компетенциями) программы Scratch являются спрайты (объекты, которые можно программировать). **Спрайт состоит** из графического представления — **набора кадров-костюмов** и сценария-**скрипта**.
4. 9 основных категорий.
5. В Scratch, цвета блоков соответствуют категориям: Движение — синий, Перо — светло-зелёный, События — жёлтый, а Другие блоки (включая переменные, списки, операторы и мои блоки) — оранжевый или фиолетовый, в зависимости от точного типа.
6. В программе Scratch над объектами (спрайтами) можно выполнять множество действий: изменять внешний вид (размер, цвет, форму, костюмы), перемещать их по сцене, заставляя издавать звуки, создавать анимацию, а также устанавливать взаимодействие между разными спрайтами с помощью блоков кода. Эти действия позволяют создавать интерактивные проекты, игры и истории.

Промежуточный тест по дисциплине Scratch

Задание: Прочитайте вопрос и выберите один правильный ответ из предложенных ниже.

Номер ответа, который Вы считаете правильным, необходимо обвести в круг.

1. Как переводится с английского название программы?

- Царапка
- Котёнок
- Лисёнок

2. Для чего предназначена программа Скретч?

- Для программирования в режиме конструктора
- Для рисования мультиков
- Для написания сайтов

3. Каких блоков нет в программе (несколько вариантов ответа)?

- Движение
- Внешность
- Фигуры
- Контроль
- Сенсоры
- Картинки

4. Что такое спрайт?

- Объект программы
- Напиток
- Загадочное существо

5. Что такое скрипт?

- Звуки в программе
- Программа, по которой действует герой
- Отдельные действия спрайта

6. Можно ли вставить песню, скачанную через Интернет, в качестве звука в программу?

- Нет
- Да
- Да, предварительно записав её через микрофон

7. Можно ли рисовать спрайт самим?

- Да
- Нет

8. Есть ли в Скретч графический редактор?

- Нет
- Да

9. Зачем спрайту нужны костюмы?

- Для красоты
- Чтоб не замёрзнуть
- Для создания анимации

10. Блоки команд в программе Scratch разделены на разноцветные категории. Сколько таких категорий?

- 20
- 15
- 10
- 7

11. Как называется алгоритм (или сценарий), составленный из блоков языка Scratch для какого-нибудь объекта?

- Скрипт
- Спрайт
- Сцена
- Код

12. Чему равна ширина сцены?

- 320 точек
- 480 точек
- 260 точек
- Может меняться

13. Сколько костюмов может иметь спрайт?

- 1
- 2
- Любое количество
- Может не более 7

14. Чему равна высота сцены?

- 320 точек
- 480 точек
- 360 точек
- Может меняться

15. Как называется место, где спрайты двигаются, рисуют и взаимодействуют?

- Скрипт
- Спрайт
- Сцена
- Котенок

16. Можно ли сделать проект, в котором нет сцены?

- Да
- Нет
- Иногда можно

17. Какое расширение имеют файлы, созданные в среде Scratch?

- .sb2
- .exe
- .psd
- .bmp